

참가 대상	인원 구성	경기 방식	로봇 제작	로봇 형태
초등	1인(로봇) 1팀	토너먼트	사전 제작	조종형

1. 종목 개요

스피드스태킹은 로봇 하드웨어의 성능과 이동 구조에 대한 이해, 미션 수행을 위한 창의적인 구조가 경기 승패의 중요한 요건으로 작용하며, 전략이 중요한 종목이다.

2. 로봇 규정

a. 로봇 종류

- i. 로보티즈 드림 kit 또는/및 로보티즈 스마트 kit로 만든 로봇으로만 참가할 수 있다.

b. 로봇 구성

- i. 로봇은 사전 제작하여 참가해야 한다.
- ii. 로봇의 크기 / 무게 / 이동방식 / 전원 / 통신방식은 제한없다.(단, 배터리의 종류 변경은 불가하며 키트에 포함된 배터리만 사용해야 한다.)
- iii. 무선조종을 위한 스마트폰 사용은 가능하다.
- iv. 로봇의 종류 및 구성 규정에 위반 사항이 발생한 경우 실격 처리된다.

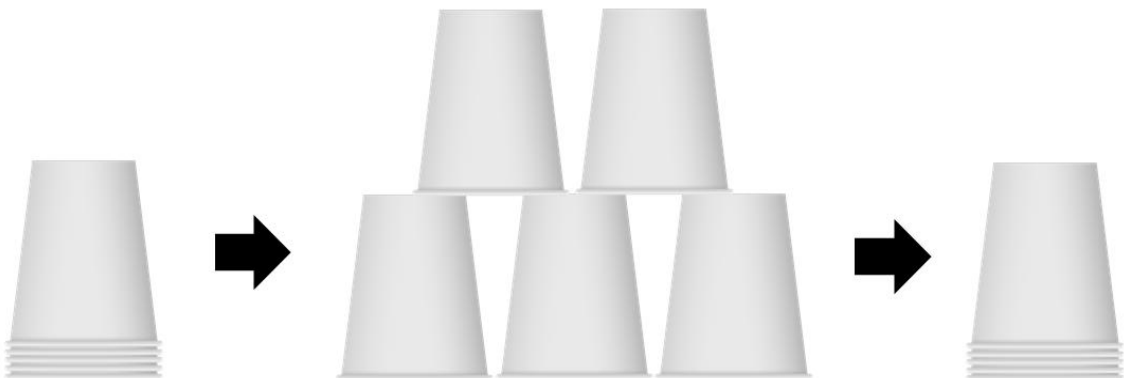
3. 경기 방식

a. 참가 방법

- i. 참가 신청한 이메일 및 연락처로 zoom 참가링크가 10월 30일(금)에 발송된다.
- ii. 대회 당일 경기 시작 시간 전까지 반드시 zoom에 접속해야 한다. (참가신청자 발표와 함께 공지 예정인 대회 일정 참고)
- iii. 최초 입장시 zoom 방은 준비방이며, 운영자가 준비방에서 참가자에게 zoom 채팅으로 링크를 전달하면 심사방으로 이동하여 대결을 진행한다.
- iv. zoom 접속은 pc, 모바일, 태블릿 등 영상을 볼 수 있으면 어떤 기기도 가능하다.
- v. 주최측에서 무작위로 조추첨을 진행하며, 정해진 조대로 토너먼트를 진행한다.

b. 경기 진행

- i. 1인 1팀으로 이루어지며, 1:1 대결 토너먼트 방식이다.
- ii. 로봇을 조종하여 5개의 컵을 아래 그림과 같이 쌓았다가 다시 최초 상태로 돌려놓는 미션을 먼저 해결하면 승리하는 경기이다.
- iii. 모든컵을 이동시켜서 미션을 수행해야 하며, 종이컵의 쌓는 순서는 상관 없다.



- iv. 먼저 미션을 완료한 참가자가 있으면 해당 경기는 즉시 종료된다.
- v. 미션 중 참가자 및 종이컵의 이동은 심사위원에게 정확하게 식별되어야 한다.

2020 STEAM CUP-IRC

- vi. 카메라 확인 연습(1회) 과정에서 미션과정이 식별되지 않을 경우 1회 시정조치를 할수있으며, 이후에도 같은 문제 발생시 실격처리한다.

c. 평가

- i. 상대방 로봇보다 먼저 미션을 해결하면 승리한다.
- ii. 경기 시간은 5분이므로, 두명 모두 시간내에 미션을 해결하지 못할 경우 둘다 패배로 판정한다.
- iii. 시작시점에 로봇은 종이컵과 종이컵 1개의 거리만큼(약 7cm) 떨어져 있어야하며, 심사위원이 확인할 수 있다.
- iv. 조종기의 버튼을 1회 눌러 프로그램을 실행(다른동작 2개 이상 연속실행)시키는것은 조종으로 보지 않으며, 2가지 이상의 버튼을 조작하여야 한다.
- v. 종이컵은 한번에 1개만 이동시켜야 한다. (2개 이상 집어 옮길 경우 실격처리된다.)
- vi. 미션 과정에서 종이컵이 쓰러져도 경기는 계속 진행된다.
- vii. 경기 중 로봇과 종이컵을 심판의 승인없이 만질 경우 실격 처리된다.
- viii. 3판 2선승제로 진행되며, 무승부가 될 경우 연장전은 1회 진행되고 이후에도 승부가 나지 않을 경우 두명의 참가자 모두 패배로 판정한다.

c. 기타

- i. 경기 진행 및 판정에 대해 참가선수 외 보호자(교사, 강사, 학부모, 관람인 포함)가 이의를 제기할 수 없으며, 경기를 방해할 시 해당 선수는 실격 처리된다.
- ii. 본 규정 내에 포함하지 않는 사항에 대해서는 운영위원의 결정에 따라 경기를 진행한다.