

참가 대상	인원 구성	경기 방식	로봇 제작	로봇 형태
초등	1인 1팀	평가 심사	사전 제작	자유 창작

### 1. 종목 개요

- a. 로봇 디자인 콘테스트는 창의력을 기반으로 어린이들이 가진 로봇에 대한 상상력을 실제로 구현할 수 있는 능력을 키우는 종목이다.

### 2. 로봇 규정

- a. 로봇의 구성
  - i. 로보티즈 제어기(CM-150, CM-200), 로보티즈 서보모터(SM-10) 또는/및 로보티즈 감속모터(GM-10A)를 활용한 로봇으로만 참가할 수 있다.
  - ii. 주제를 표현하기 위해 일반 소품을 사용할 수 있다.
- b. 출품 방법
  - i. 로봇은 사전 제작하여 참가해야 한다.
  - ii. 로봇의 구성 규정에 위반 사항이 발생한 경우 심사전 수정해야하며 경기 운영시간에 영향을 미치는 경우 실격 처리 된다.

### 3. 경기 방식

- a. 경기 진행
  - i. 참가 신청한 이메일 및 연락처로 zoom 참가링크가 10월 30일(금)에 발송된다.
  - ii. 대회 당일 경기 시작 시간 전까지 반드시 zoom에 접속해야 한다. (참가신청자 발표와 함께 공지 예정인 대회 일정 참고)
  - iii. 최초 입장 zoom 방은 준비방으로 운영자가 준비방에서 참가자에게 zoom 채팅을 통하여 링크를 전달하면 심사방으로 이동하여 발표를 진행한다.
  - iv. 발표준비는 심사방으로 입장전 완료해야하며, 발표 및 질의는 10분 이내에 진행된다.
  - v. zoom 접속은 pc, 모바일, 태블릿 등 영상을 볼 수 있으면 어떤 기기도 가능하다.
  - vi. 주최측에서 무작위로 조추첨을 진행하며, 조별로 심사시간이 다르다.(상세일정 참고)
- b. 평가
  - i. 출품작의 평가는 아래 주제와 각 항목의 평가 기준에 따라 사전에 선정된 심사위원을 통해 진행한다.

**ii. 주제 : 코로나 19**

순번	구분	평가기준	배점
1	완성도	- 작품의 창의성 평가 - 동작되는 작품의 경우 동작 원활성 평가 - 작품이 주제와 맞는지 평가	60
2	기술성	- 구동시 기계적 메커니즘이 높은 정도를 평가 - 표현하고자 하는 기술을 잘 구현하였는지 평가	20
3	발표	- 주제 이해도와 발표 내용을 평가 - 발표 내용 전달 평가	20

## 2020 STEAM CUP-IRC

### c. 기타

- i. 운영위원이 사전에 공지한 순서대로 발표를 진행한다.
- ii. 본 규정 내에 포함하지 않는 사항에 대해서는 운영위원의 결정에 따라 경기를 진행한다.