

참가 대상	인원 구성	경기 방식	로봇 제작	로봇 형태
제한없음	2인 이내 1팀	평가 심사	사전 제작	자유 창작

1. 종목 개요

오픈 임베디드 콘테스트는 임베디드 보드(Embedded Board)를 사용해 관련 SW와 현실화 HW(3D프린터)로 대변되는 기술혁신 트렌드인 오픈소스 하드웨어에 로봇을 접목함으로써 전문 공학자부터 일반인까지 로봇 제작에 보다 쉽게 접근할 수 있는 기회를 제공하는 창작 종목이다.

2. 로봇 규정

a. 로봇의 구성

- i. 출품하는 작품의 크기와 무게, 전원에 제한은 없다.
- ii. 제어보드는 S/W, H/W 정보를 공개한 오픈 소스 기반의 제어를 사용해야 하며, 아래 제품으로 한정한다.

Arduino 시리즈 전 제품



OpenCM 시리즈 전 제품



- iii. 지정한 제어기 이외에 작품에 사용하는 구동장치(모터), 센서, 그 외 부품 등의 제한은 없다.

b. 출품 방법

- i. 로봇은 사전 제작하여 참가해야 한다.
- ii. 로봇의 구성 규정에 위반 사항이 발생한 경우 심사전 수정해야하며 경기 운영시간에 영향을 미치는 경우 실격 처리 된다.

3. 경기 방식

a. 경기 진행

- i. 참가 신청한 이메일 및 연락처로 zoom 참가링크가 10월 30일(금)에 발송된다.
- ii. 대회 당일 경기 시작 시간 전까지 반드시 zoom에 접속해야 한다. (참가신청자 발표와 함께 공지 예정인 대회 일정 참고)
- iii. 최초 입장 zoom 방은 준비방으로 운영자가 준비방에서 참가자에게 zoom 채팅을 통하여 링크를 전달하면 심사방으로 이동하여 발표를 진행한다.
- iv. 발표준비는 심사방으로 입장전 완료해야하며, 발표 및 질의는 15분 이내에 진행된다.
- v. zoom 접속은 pc, 모바일, 태블릿 등 영상을 볼 수 있으면 어떤 기기도 가능하다.
- vi. 주최측에서 무작위로 조추첨을 진행하며, 조별로 심사시간이 다르다.(상세일정 참고)

b. 평가

- i. 출품작의 평가는 아래 주제와 각 항목의 평가 기준에 따라 사전에 선정된 심사위원을 통해 진행한다.

ii. **주제 : 코로나 19**

2020 STEAM CUP-IRC

순번	구분	평가기준	배점
1	완성도	- 작품의 창의성 평가 - 동작되는 작품의 경우 동작 원활성 평가 - 작품이 주제와 맞는지 평가	40
2	기술성	- 구동시 기계적 메커니즘이 높은 정도를 평가 - 표현하고자 하는 기술을 잘 구현하였는지 평가	40
3	발표	- 주제 이해도와 발표 내용을 평가 - 발표 내용 전달 평가	20

c. 기타

- i. 운영위원이 사전에 공지한 순서대로 발표를 진행한다.
- ii. 본 규정 내에 포함하지 않는 사항에 대해서는 운영위원의 결정에 따라 경기를 진행한다.