

참가 대상	인원 구성	경기 방식	로봇 제작	로봇 형태
제한없음	2인이내 1팀	평가 심사	사전 제작	자유 창작

### 1. 종목 개요

오픈 임베디드 콘테스트는 임베디드 보드(Embedded Board)를 사용해 관련 SW와 현실화 HW(3D프린터)로 대변되는 기술혁신 트렌드인 오픈소스 하드웨어에 로봇을 접목함으로써 전문 공학자부터 일반인까지 로봇 제작에 보다 쉽게 접근할 수 있는 기회를 제공하는 창작 종목이다.

### 2. 로봇 규정

#### a. 로봇의 구성

- i. 출품하는 작품의 크기와 무게, 전원에 제한은 없다.
- ii. 제어보드는 S/W, H/W 정보를 공개한 오픈 소스 기반의 제어기를 사용해야 한다.(아래 예시 제품 참조)

Arduino 시리즈 전 제품



OpenCM 시리즈 전 제품



- iii. 지정한 제어기 이외에 작품에 사용하는 구동장치(모터), 센서, 그 외 부품 등의 제한은 없다.

#### b. 출품 방법

- i. 로봇은 사전 제작하여 참가해야 한다.
- ii. 로봇의 구성 규정에 위반 사항이 발생한 경우 심사전 수정해야하며 경기 운영시간에 영향을 미치는 경우 실격 처리 된다.

### 3. 경기 방식

#### a. 경기 진행

- i. 참가 신청한 이메일 및 연락처로 zoom 참가링크가 10월 26일(화)에 발송된다.
- ii. 대회 당일 각 팀별 발표 시간 10분 전까지 반드시 zoom에 접속해야 한다. (참가신청자 발표와 함께 공지 예정인 대회 일정 참고)
- iii. 최초 입장 zoom 방은 준비&대기방으로 운영자가 준비방에서 참가자에게 zoom 채팅을 통하여 링크를 전달하면 심사방으로 이동하여 발표를 진행한다.
- iv. 발표준비는 심사방으로 입장전 완료해야하며, 발표 및 질의는 15분 이내에 진행된다.
- v. zoom 접속은 pc, 모바일, 태블릿 등 영상을 볼 수 있으면 어떤 기기도 가능하다.
- vi. 주최측에서 무작위로 순서추첨을 진행하며, 각 팀별 입장 시간이 다르다.(상세일정 참고)

#### b. 평가

- i. 출품작의 평가는 아래 주제와 각 항목의 평가 기준에 따라 사전에 선정된 심사위원을 통해 진행한다.
- ii. **주제 : 인공지능(AI)**

## 2021 STEAMCUP-IRC

순번	구분	평가기준	배점
1	완성도	- 작품의 창의성 평가 - 동작되는 작품의 경우 동작 원활성 평가 - 작품이 주제와 맞는지 평가	40
2	기술성	- 구동시 기계적 메커니즘이 높은 정도를 평가 - 표현하고자 하는 기술을 잘 구현하였는지 평가	40
3	발표	- 주제 이해도와 발표 내용을 평가 - 발표 내용 전달 평가	20

c. 기타

- i. 운영위원이 사전에 공지한 순서대로 발표를 진행한다.
- ii. 본 규정 내에 포함하지 않는 사항에 대해서는 운영위원의 결정에 따라 경기를 진행한다.